

MATHEMATIQUES

CE2

Espace et géométrie

Nommer des solides

Résumé :

Reconnaître et utiliser un vocabulaire approprié pour nommer les solides :
boule, cylindre, cône, cube, pavé droit, pyramide.

NIVEAU : COURS ÉLÉMENTAIRE 2	
Domaine 1 du socle	Les langages pour penser et communiquer
Sous-domaine du socle	Comprendre, s'exprimer en utilisant les langages mathématiques, scientifiques et informatiques Les mathématiques participent à l'acquisition des langages scientifiques : compréhension du système de numération, pratique du calcul, connaissance des grandeurs. Les représentations symboliques transcrivent l'observation, l'exploration et le questionnement des objets et de la réalité du monde. En lien avec le travail mené dans « Questionner le monde » les élèves rencontrent des grandeurs qu'ils apprennent à mesurer, ils construisent des connaissances de l'espace essentielles et abordent l'étude de quelques relations géométriques et de quelques objets (solides et figures planes) en étant confrontés à des problèmes dans lesquels ces connaissances sont en jeu. L'étude des grandeurs et de leurs mesures doit faire l'objet d'un enseignement structuré et explicite qui s'appuie sur des situations de manipulation
Domaine 2 du socle	Les méthodes et outils pour apprendre
Sous-domaine du socle	Organisation du travail personnel Tous les enseignements concourent à développer les compétences méthodologiques pour améliorer l'efficacité des apprentissages et favoriser la réussite de tous les élèves. En mathématiques, mémoriser, utiliser des outils de référence, essayer, proposer une réponse, argumenter, vérifier sont des composantes de la résolution de problèmes simples de la vie quotidienne.
Mathématiques	Reconnaître, nommer, décrire, reproduire quelques solides.
Compétences	Reconnaître et trier les solides usuels parmi des solides variés Reconnaître des solides simples dans son environnement proche Vocabulaire approprié pour nommer des solides (cube, pavé droit, boule, cylindre, cône, pyramide).

Nommer les solides : boule, cylindre, cône, cube, pavé droit, pyramide