

MATHEMATIQUES

CE1

Espace et géométrie

Les quadrilatères

Résumé :

Manipuler, identifier et classer des quadrilatères en utilisant le vocabulaire approprié. Pour mettre en pratique, création d'une composition plastique au dessin en utilisant comme motifs récurrents un assemblage de quadrilatères qui forment une frise décorative.

NIVEAU : COURS ÉLÉMENTAIRE 1	
Domaine 1 du socle	Les langages pour penser et communiquer
Sous-domaine du socle	Comprendre, s'exprimer en utilisant les langages mathématiques, scientifiques et informatiques Les mathématiques participent à l'acquisition des langages scientifiques : compréhension du système de numération, pratique du calcul, connaissance des grandeurs. Les représentations symboliques transcrivent l'observation, l'exploration et le questionnement des objets et de la réalité du monde. En lien avec le travail mené dans « Questionner le monde » les élèves rencontrent des grandeurs qu'ils apprennent à mesurer, ils construisent des connaissances de l'espace essentielles et abordent l'étude de quelques relations géométriques et de quelques objets (solides et figures planes) en étant confrontés à des problèmes dans lesquels ces connaissances sont en jeu. L'étude des grandeurs et de leurs mesures doit faire l'objet d'un enseignement structuré et explicite qui s'appuie sur des situations de manipulation
Domaine 2 du socle	Les méthodes et outils pour apprendre
Sous-domaine du socle	Organisation du travail personnel Tous les enseignements concourent à développer les compétences méthodologiques pour améliorer l'efficacité des apprentissages et favoriser la réussite de tous les élèves. En mathématiques, mémoriser, utiliser des outils de référence, essayer, proposer une réponse, argumenter, vérifier sont des composantes de la résolution de problèmes simples de la vie quotidienne.
Mathématiques Connaissances et Compétences	Reconnaître, nommer, décrire, reproduire quelques figures géométriques Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angles droits, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie
	Reconnaître, nommer les figures usuelles : carré, rectangle, triangle, triangle rectangle, polygone, cercle, disque Vocabulaire appropriée pour décrire les figures planes usuelles Carré, rectangle, triangle, triangle rectangle, polygone, côté, sommet, angle droit Segment, milieu d'un segment, droite.

Découvrir les quadrilatères