

## EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE

CM1

*S'engager dans un affrontement individuel ou collectif  
en respectant les règles du jeu*

### Jeux de ballons

**Résumé :**

Enchaîner des actions simples relatives aux différents rôles : attraper, lancer, avancer vers la cible, gêner l'adversaire.

<b>NIVEAU : CE2</b>	
<b>Domaine 1 du socle</b>	<b>Les langages pour penser et communiquer</b>
	<i>Développer sa motricité et apprendre à s'exprimer en utilisant son corps</i>
<b>Domaine 2 du socle</b>	<b>Des méthodes et des outils pour apprendre</b>
	<i>S'approprier par la pratique physique et sportive des méthodes et des outils : (en jeux: apprendre par essai-erreur en utilisant les effets de son action, apprendre à planifier son action avant de la réaliser)</i>
<b>Domaine 3 du socle</b>	<b>La formation de la personne et du citoyen</b>
	<i>Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités (joueur, arbitre, organisateur...), accepter et prendre en considération toutes les différences interindividuelles au sein d'un groupe, ouvrir sur la vie associative et sportive.</i>
<b>Domaine 4 du socle</b>	<b>Les systèmes naturels et les systèmes techniques</b>
	<i>Apprendre à entretenir sa santé par une activité physique régulière. (Découvrir les principes d'une bonne hygiène de vie, à des fins de santé et de bien-être).</i>
<b>Domaine 5 du socle</b>	<b>Les représentations du monde et l'activité humaine</b>
	<i>S'approprier une culture physique sportive. (Découvrir la variété des activités et des spectacles sportifs, devenir un spectateur averti).</i>
<b>Education Physique et Sportive</b>  <b>Connaissances et compétences</b>	<b>S'engager dans un affrontement individuel ou collectif en respectant les règles du jeu</b>
	Respecter les règles essentielles de jeu et de sécurité Apprendre et assumer différents rôles : attaquant, défenseur, arbitre
	<b>Contrôler son engagement moteur et affectif pour réussir des actions simples</b>
	Coordonner des actions motrices simples S'informer, prendre des repères pour agir seul ou avec les autres S'adapter aux actions d'un adversaire Accepter la défaite
	<b>Connaître le but du jeu</b>
	Rechercher le gain du jeu, de la rencontre Comprendre le but du jeu et orienter ses actions vers la cible
	<b>Reconnaître ses partenaires et ses adversaires</b>
	Accepter l'opposition et la coopération.

## Séquence : Jeux collectifs avec ballons