

## LANGUES VIVANTES

CM1

Anglais

### Jeux de société

#### Résumé :

Participer à un « défi jeux de société » en anglais. Un défi est organisé (avec d'autres classes si possible) et des tournois par jeu. Aucune élimination n'est envisagée.

**NIVEAU : COURS MOYEN 1 et COURS MOYEN 2**

<b>Domaine 1 du socle</b>	Les langages pour penser et communiquer
<b>Sous-domaine du socle</b>	Comprendre, s'exprimer en utilisant une langue étrangère ou régionale
<b>LANGUE VIVANTE</b>  <b>ANGLAIS</b>  <b>ACTIVITES LANGAGIERES</b> <b>ET COMPÉTENCES</b> <b>TRAVAILLÉES</b>  <b>(BO n°11 du</b> <b>26/11/2015)</b>	<b>Ecouter et comprendre :</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>comprendre l'ensemble des consignes utilisées en classe</li> <li>suivre les instructions données</li> </ul>
	<b>Lire et comprendre</b>
	<b>Parler en continu</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reproduire un modèle oral, se présenter oralement et présenter les autres</li> <li>Décrire son environnement quotidien</li> </ul>
	<b>Ecrire</b>
<b>Réagir et dialoguer</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Etablir un contact social, dialoguer pour échanger</li> <li>Dialoguer pour échanger/obtenir des renseignements (itinéraire, horaire, prix...).</li> </ul>	

**Tâche finale de la séquence (projet actionnel) : Participer à un « défi jeux de société » en anglais.**

**Thématique(s) culturelle(s) :** la personne et la vie quotidienne – les modes de vie..

**Connaissances mises en œuvre :**

- **lexicales** : le lexique des jeux : deck/pile/hand/draw/cards/face up-down/rack/tiles/groups/runs/jocker.
- **phonologiques** :
- phonèmes : sons longs et courts, diphtongues (ay : diamonds).
- rythme : - accents de mots : intonation des mots à deux et trois syllabes.
  - accents de phrase : intonation descendante des questions en wh-
  - accents des polysyllabes : id.
- intonation :
  - **syntaxiques** : play, deal, turn over, make sets, miss a turn, draw, reverse direction, skip card, call out, pick up, take a card.

**Support et matériel** : 4 jeux différents → jeu de cartes (war card game = bataille), Rummikub, Uno, memory

**Prérequis** : couleurs et nombres.