

Construire les outils pour structurer sa pensée

*Moyenne Section*

*Structurer sa pensée*

## Jouer au jeu des petits chevaux

Résumé :

Le jeu des petits chevaux permettra aux élèves d'approcher les quantités et les nombres, savoir se repérer ou anticiper par comptage une position sur une piste graduée.

## Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Approcher les quantités et les nombres

« Jouer au jeu des petits chevaux »



Unité d'apprentissage : Savoir repérer ou anticiper par comptage une position sur une piste graduée

### Sommaire

N° de séance	Contenu de la séance	Étapes de l'apprentissage
1	Apprendre à se déplacer sur le plateau	Découverte
2	Réagir aux obstacles dans le parcours	Exploration/ manipulation
3	Développer des stratégies pour faire avancer son pion	Exploration/ manipulation
4	Expliquer et décrire ses procédures pour repérer et anticiper une position sur une piste graduée .	Formalisation
5	Jouer aux petits chevaux de façon autonome	Entrainement