

STRUCTURER SA PENSEE

Petite Section

*Se repérer dans l'espace, se repérer
dans le temps*

Jeu d'architecte

Dans cette séquence, les élèves apprendront à situer dans l'espace des objets les uns par rapport aux autres, comprendre et utiliser à bon escient le vocabulaire du repérage et des relations dans le temps et dans l'espace. Cette séquence est proposée avec des DUPLO (peut être utilisée avec un autre matériel). Elle est composée de 4 situations proposées plusieurs fois aux élèves pour leur permettre de les explorer et se les approprier.

DOMAINE : découvrir le monde

**Sous domaines : Se repérer dans l'espace
Se repérer dans le temps**

Niveau : Petite section

COMPETENCES :

- Situer dans l'espace des objets les uns par rapport aux autres.
- Comprendre et utiliser à bon escient le vocabulaire du repérage et des relations dans le temps et dans l'espace.

Remarque préalable :

Le repérage dans l'espace est également travaillé dans la séquence « orientation » du domaine agir et s'exprimer avec son corps.

Organisation générale de la séquence :

- Cette séquence est proposée avec des DUPLO, mais elle est totalement transférable avec tout autre matériel utilisant des éléments de construction possédant des propriétés variables (taille, couleur, forme).
- La séquence est composée de 4 situations plutôt que de 4 séances. Chaque situation doit être proposée plusieurs fois aux élèves pour leur permettre de l'explorer, de se l'approprier.